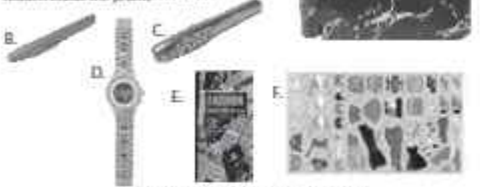


CONTENTS

- A. 1 Interactive Fashion Journal
B. 1 Invisible Ink Pen
C. 1 Black Light
D. 1 Watch
E. 1 Notebook
F. 1 Vinyl Sticker Sheet
(Invisible ink pen and black light are hidden inside the journal hinged.)



Illustrations are for reference only. Styles may vary from actual contents.

BEFORE YOU BEGIN

- An adult must install fresh alkaline batteries (not included) in your journal prior to using. Here's how:
1. Using a Phillips screwdriver (not included), remove the screw and battery compartment cover located on the back of the journal.
 2. Install three (3) AA alkaline batteries (not included) into the journal. Make sure the (+) and (-) ends face the proper direction as indicated inside the battery compartment.
 3. Replace the compartment cover and tighten the screw.

SETTING THE DATE AND TIME

1. Remove the pull tab on the watch. SET THE DATE:
1. Press "M" twice to show the month.
2. Continue pressing "S" until it is on the correct month.
2. Press "M" once to switch over to the day.
3. Continue pressing "S" until it is on the correct day.

ADJUSTING THE WATCH

1. Remove the clasp from the ends of the watch by turning it at an angle and pulling it up.
2. To switch from time to date or seconds:
1. Press "S" once and it will display the date. After a few seconds, it will return to the time.
2. To display the seconds, press "S" twice. NOTE: Pressing "M" while on the seconds will reset the seconds to zero.

1. Remove a link from each side until it fits your wrist comfortably. Make sure the watch doesn't rest tight on your wrist.
2. Place the watch around your wrist and hook the clasp. Insert the hook and slide it to lock in place.
3. When replacing the links, remove the clasp and attach the hook of the link to the bar on another link. Then, turn it to straighten it out and replace the clasp.

YOUR JOURNAL

- NOTE: Before beginning, cover the play area to avoid possible ink damage.
1. Move the switch on the back of the journal to the "ON" (I) position. When the back of the watch over the top of the black light, the journal will open, it will wear the watch, remove it first and then wear the back cover the journal.
 2. Storage for light and pen.

1. Use the stickers to create fashion looks or do the activities in the notebook. When adding the stickers, firmly press down and run your finger over the stickers so it sticks to the journal. Carefully peel off the stickers and replace to create different fashions.
2. Show the notebook in the compartment behind the doll drawing.
3. Access Button

Should you replace the watch, an access button is located on the side panel of the journal. Use a dull object, like a paper clip, to press the button, and the journal will open.

IMPORTANT INFORMATION

- Do not use a pen other than the one included with this product on the journal, as other pens may be permanent and may not be removable.
- Invisible ink pen cannot be removed from the notebook after writing in it. Use a pencil and erase when doing the notebook activities.
- Use a damp cloth to remove the invisible ink writing from the journal cover. Air dry only before writing a new message. DO NOT use cleaners, abrasives, or other harsh chemicals.
- Repair the pen after using.
- Wash hands thoroughly after using the invisible ink pen. DO NOT write on skin, furniture, etc.
- Keep the pen away from eyes.
- DO NOT leave the pen in the sun or in very hot areas.
- Do not use stickers on humans, pets, furniture or any item which may be damaged by sticker or sticker removal.
- Keep dirt and debris away from the sticky part of the stickers. Store the stickers on the vinyl sheet when not in use.
- The journal won't open if the watch is on the wrist. Make sure to remove it first before wearing the back over the journal.
- Always turn the journal "OFF" (II) after playing to conserve battery life.
- The watch has a battery life of 12 months. Batteries are not replaceable.

CHANGING THE BATTERIES

- An adult must install fresh alkaline batteries in your black light should the batteries need replacing. Here's how:
1. Using a Phillips screwdriver (not included), remove the screw and battery compartment cover located on the bottom half of the black light.
 2. Install three (3) AG3 (LR44) alkaline batteries into the black light. Make sure the (+) and (-) ends face the proper direction as indicated inside the battery compartment.
 3. Replace the compartment cover and tighten the screw.

REMOVE THE BATTERIES BEFORE DISCARDING

- An adult must remove the battery of the watch and dispose of it at a designated collection point or recycling facility at the end of the battery life. Here's how:
1. Using pliers or a similar tool (not included), open the bottom compartment of the watch.
 2. Remove the battery and properly dispose.



FCC COMPLIANCE

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: -Reorient or relocate the receiving antenna. -Increase the separation between the equipment and receiver. -Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. -Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Caution: Modifications not authorized by the manufacturer may void user authority to operate this device. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

SAFE BATTERY USAGE

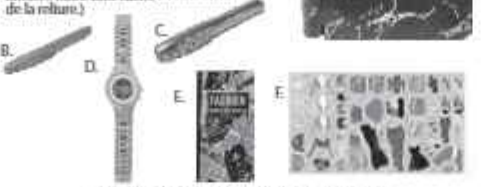
- Use alkaline batteries for best performance and longer life.
- Use only the battery type recommended for the unit.
- Batteries should be replaced only by an adult.
- Insert batteries with the correct polarity (+ and -).
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon/zinc), or rechargeable batteries.
- Do not short circuit batteries.
- When not used for an extended time, remove batteries to prevent possible leakage and damage to the unit.
- Do not reuse rechargeable and non-rechargeable batteries.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before charging.
- Rechargeable batteries are to be recharged only under adult supervision.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- Do not dispose of batteries in fire as they may leak or explode.

WARNING: This product contains a Button or Coin Cell Battery. A swallowed button or coin cell battery can cause internal chemical burns in as little as two hours and lead to death. Dispose of used batteries immediately. Keep new and used batteries away from children. If you think batteries might have been swallowed or placed inside any part of the body, seek immediate medical attention. IMPORTANT NOTES ABOUT BUTTON BATTERIES

- WARNING - KEEP BATTERIES OUT OF REACH OF CHILDREN
- Swallowing may lead to serious injury in as little as 2 hours or death, due to chemical burns and potential perforation of the esophagus.
- If you suspect your child has swallowed or inserted a button battery immediately call the 24 hour Poison Information Center on 1-800-235-2333 (Australia) your local emergency services for first aid, expert advice.
- Examine the product for corrosion. Open the battery compartment. Is corrosion present, e.g. that the screw or other mechanical fastener is tightened. Do not use the compartment if not secure.
- Dispose of used button batteries immediately and safely. Flat batteries can still be dangerous.
- Adults: Tell your children about the risk of button batteries and keep their children away from button cells. Adult supervision is required.
- Let's care for the environment! The wheeled bin symbol indicates that the product must not be disposed of with other household waste. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item. Do not treat old batteries as household waste. Take them to a designated recycling facility.

CONTENU

- A. 1 Journal de mode interactif
B. 1 stylo à encre invisible
C. 1 lampe à lumière noire
D. 1 montre
E. 1 carnet
F. 1 feuille d'autocollants en vinyle
(Le stylo à encre invisible et la lampe à lumière noire sont cachés à l'intérieur de la reliure.)



Les illustrations servent de référence seulement. Les styles peuvent différer du contenu réel.

AVANT DE COMMENCER

- Un adulte doit installer des piles alcalines (non incluses) dans le journal avant de jouer. Voici comment procéder:
1. À l'aide d'un tournevis cruciforme (non inclus), retirez la vis et le couvercle du compartiment à piles au dos du journal.
 2. Insérez trois (3) piles alcalines AA (non incluses) dans le journal en respectant la polarité des bornes (+) et (-). Les (+) et (-) indiqués dans le compartiment à piles.
 3. Remettez le couvercle du compartiment en place et serrez la vis.

RÉGLAGE DE L'HEURE ET DE LA DATE

1. Réglez la longueur de la montre. RÉGLAGE DE L'HEURE ET DE LA DATE:
1. Appuyez sur le bouton « M » une fois pour afficher l'heure.
2. Continuez d'appuyer sur le bouton « S » jusqu'à ce que l'heure désirée soit affichée.
3. Appuyez sur le bouton « M » une fois pour passer à la date.
4. Continuez d'appuyer sur le bouton « S » jusqu'à ce que la date désirée soit affichée.
2. Insérez trois (3) piles alcalines AA (non incluses) dans le journal en respectant la polarité des bornes (+) et (-). Les (+) et (-) indiqués dans le compartiment à piles.
3. Remettez le couvercle du compartiment en place et serrez la vis.

MODIFICATION DE LA TAILLE DU BRACELET

1. Retirez les fermoirs aux extrémités du bracelet en les tournant à angle et en les tirant vers le haut.
2. Retirez les fermoirs aux extrémités du bracelet en les tournant à angle et en les tirant vers le haut.

1. Retirez un maillon de chaque côté jusqu'à ce que le bracelet soit confortablement ajusté à votre poignet. Attention: vous devez que la montre ne semble pas serrée sur votre poignet.
2. Remettez les fermoirs en place en tirant vers le haut et en les tournant pour les redresser.
3. Placez la montre sur votre poignet et accrochez les fermoirs. Insérez le crochet et glissez le pour le verrouiller.
4. Pour remettre des maillons en place, retirez les fermoirs et tournez le crochet d'un maillon à la barre d'un autre maillon. Tournez le maillon pour le redresser et remettez les fermoirs en place.

VOTRE JOURNAL

- REMARQUE: Avant de commencer, couvrez l'aire de jeu pour éviter que l'encre ne s'étende.
1. Déplacez l'interrupteur qu'on trouve à l'arrière du journal à la position "MARCHE" (I) pour activer le journal. Ouvrez le journal en tirant la languette de la lampe à lumière noire. Utilisez le stylo pour écrire sur la couverture intérieure du journal ou dans le carnet inclus. Appuyez sur le bouton de la lampe à lumière noire et le bouton de la lampe à lumière noire pour écrire les messages. Une fois le jeu terminé, rangez la languette du stylo dans la reliure.
 2. Espace de rangement pour la lampe et le stylo.

1. Utilisez les autocollants pour créer des styles branchés ou faire les activités du carnet. Pour appuyer un autocollant, appuyez fermement sur l'autocollant et tirez-le avec un doigt pour qu'il colle bien au journal. Déchirez soigneusement les autocollants et remplacez-les pour créer différents styles.
2. Rangez le carnet dans le compartiment derrière le dessin de la poupée.
3. Bouton d'accès

Si vous appuyez la montre, utilisez le bouton d'accès situé sur la bande latérale du journal. Appuyez sur le bouton à l'aide d'un objet émoussé, tel qu'un trombone, et le journal s'ouvrira.

INFORMATIONS IMPORTANTES

- N'utilisez aucun autre stylo autre que celui fourni avec le journal, car l'encre d'autres stylos peut être permanente et impossible à effacer.
- Utilisez un stylo à encre invisible dans le carnet ne peut pas être effacé. Utilisez un crayon et une gomme à effacer lorsque vous faites les activités du carnet.
- Utilisez un chiffon humide pour effacer l'encre invisible sur la couverture du journal. Laissez sécher à l'air avant d'écrire un nouveau message. N'utilisez PAS de nettoyeurs, d'abrasifs ou d'autres produits chimiques forts.
- Remplacez le capuchon sur le stylo après l'avoir utilisé.
- Lavez-vous soigneusement les mains après avoir utilisé le stylo à encre invisible. N'ÉCRIVEZ PAS sur la peau, des meubles, etc.
- Ne laissez PAS le stylo se sécher ou se dessécher où il fait très chaud.
- N'APPUYEZ PAS les autocollants sur des personnes, des animaux de compagnie, des meubles ou tout objet qui pourrait être abîmé par les autocollants ou leur enlèvement.
- Protégez la partie collante des autocollants de la saleté et des débris. Lorsque vous n'utilisez pas les autocollants, laissez-les sur la feuille de vinyle.
- Le journal ne s'ouvrira pas si la montre est sur le poignet. Assurez-vous d'enlever la montre avant de glisser le dos de la montre au-dessus du journal.
- Le journal s'ouvrira si la montre est sur le poignet. Assurez-vous d'enlever la montre avant de glisser le dos de la montre au-dessus du journal.
- La durée de vie de la montre est de 12 mois. Les piles ne sont pas remplaçables.

REMPLACEMENT DES PILES

- Un adulte doit installer des piles alcalines neuves dans la lampe à lumière noire si les piles ont besoin d'être remplacées. Voici comment procéder:
1. À l'aide d'un tournevis cruciforme (non inclus), retirez la vis et le couvercle du compartiment à piles sous la lampe à lumière noire.
 2. Insérez trois (3) piles alcalines AA (non incluses) dans la lampe à lumière noire en respectant la polarité des bornes (+) et (-). Les (+) et (-) indiqués dans le compartiment à piles.
 3. Remettez le couvercle du compartiment en place et serrez la vis.

RETIREZ LA PILE AVANT DE JETER LA MONTRE

- Un adulte doit retirer la pile de la montre et la jeter à un point de collecte désigné ou à une installation de recyclage à la fin de sa vie utile. Voici comment procéder:
1. Ouvrez le compartiment inférieur de la montre avec des pinces ou un outil similaire (non inclus).
 2. Retirez la pile et jetez-la de manière appropriée.



CONFORMITÉ À LA FCC

REMARQUE: Cet appareil a été testé et est jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe II, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, si n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer un brouillage préjudiciable aux communications radio, télévision, etc. Il n'y a aucune garantie que le brouillage ne surviendra pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision, ou si ce peut être évité en réorientant l'appareil et en le rallumant, l'utilisateur devra essayer de corriger le brouillage par l'une ou l'autre des mesures suivantes: - Réorienter ou relocate l'antenne de réception. - Augmenter la distance entre le récepteur et l'émission. - Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit autre que celui auquel le récepteur est branché. - Consulter le détaillant ou un technicien de radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide. Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est sujet à deux conditions: (1) Cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, y compris le brouillage qui provient d'un mauvais fonctionnement. Attention: Les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler la droit de l'utilisateur à faire réclamation sans appui. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

USAGE SANS DANGER DES PILES

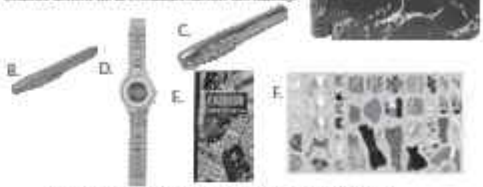
- Utiliser des piles alcalines pour obtenir un rendement et une durée d'utilisation supérieurs.
- Utiliser uniquement le type de piles recommandé pour l'appareil.
- Les piles doivent être remplacées uniquement par un adulte.
- Les piles doivent être insérées en respectant la polarité (+) et (-).
- Ne combiner pas des piles neuves et usagées.
- Ne combiner pas des piles alcalines, standard (carbon/zinc) ou rechargeables.
- Ne court-circuitez pas les bornes des piles.
- Si le produit n'est pas utilisé pendant de longues périodes, retirez les piles pour prévenir toute fuite et tout endommagement possibles du produit.
- Ne combiner pas des piles rechargeables et non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées dans un chargeur.
- Les piles rechargeables doivent être chargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne rechargez pas des piles non rechargeables.
- Les piles usagées doivent être retirées du jeu.
- Ne jetez pas les piles au feu; elles pourraient être explosives.

ATTENTION:

- Ce produit contient une pile bouton. Une pile bouton avalée peut causer des brûlures chimiques sévères, non même de deux heures, et causer la mort. Les piles usagées doivent être retirées immédiatement. Gardez les piles hors de la portée des enfants. Si vous croyez que l'encre peut avoir été avalée ou insérée à l'intérieur d'une partie du corps, consultez un médecin immédiatement.
- REMARQUES IMPORTANTES SUR LES PILES BOUTON:
ATTENTION - GARDEZ LES PILES HORS DE LA PORTÉE DES ENFANTS
L'ingestion d'une pile peut causer de graves blessures en moins de 2 heures, voire la mort. Si vous croyez que votre enfant a avalé ou inséré une pile bouton, appelez immédiatement le centre antipoisons ou appelez 24 heures sur 24 au numéro 1-800-235-2333 (Canada) ou 1-800-235-2333 (USA) pour obtenir rapidement des conseils d'urgence. Examinez le produit et assurez-vous que le compartiment à piles est fermé. Si la pile est visible ou que vous sentez une irritation mécanique, retirez la pile immédiatement. Ne jetez pas la pile dans le compartiment à piles. Ne jetez pas la pile dans le feu. Les piles déchargées peuvent causer des brûlures chimiques sévères, non même de deux heures, et causer la mort. Les piles usagées doivent être retirées immédiatement. Gardez les piles hors de la portée des enfants. Si vous croyez que l'encre peut avoir été avalée ou insérée à l'intérieur d'une partie du corps, consultez un médecin immédiatement. Ne jetez pas la pile dans le feu; elles pourraient être explosives.
- Prévoyez de possible brouillage que le produit ne doit pas être joué avec des déchets domestiques. Utilisez les lieux de collecte ou les établissements de recyclage désignés pour mettre cet article au rebut. Ne traitez pas les piles usagées comme un déchet domestique. Appuyez sur le bouton d'activation de recyclage désigné.

CONTENIDO

- A. 1 diario de la moda interactivo
B. 1 bolígrafo con tinta invisible
C. 1 luz negra
D. 1 reloj
E. 1 libreta
F. 1 hoja de pegatinas de vinilo
(El bolígrafo de tinta invisible y la luz negra están ocultos dentro de la encuadernación del diario.)



Las ilustraciones solo se muestran a modo de referencia. Los estilos pueden variar respecto al contenido real.

ANTES DE COMENZAR

- Antes de jugar, un adulto deberá instalar unas pilas alcalinas nuevas (no incluidas) en tu diario. He aquí cómo:
1. Utilizando un destornillador Phillips (no incluido), quita el tornillo y la tapa del compartimento de las pilas de la parte trasera del diario.
 2. Instala tres (3) pilas alcalinas AA (no incluidas) en el diario. Asegúrate de que los polos (+) y (-) estén orientados correctamente, como se indica en el interior del compartimento de las pilas.
 3. Pon de nuevo la tapa del compartimento y aprieta el tornillo.

AJUSTE DE LA FECHA Y LA HORA

1. Retira la cinta protectora del reloj. AJUSTE DE LA FECHA:
1. Pula "M" una vez para mostrar la hora.
2. Pula "S" repetidamente hasta que esté en la hora correcta.
3. Pula "M" una vez para pasar a los minutos.
4. Pula "S" repetidamente hasta que esté en los minutos correctos.
5. Pula "M" para terminar.
2. Insérrate tres (3) pilas alcalinas AA (no incluidas) en la luz negra. Asegúrate de que los polos (+) y (-) estén orientados correctamente, como se indica en el interior del compartimento de las pilas.

AJUSTE DEL RELOJ

1. Retira la cinta protectora del reloj. AJUSTE DE LA FECHA:
1. Pula "M" una vez para mostrar la hora. Usa unos segundos, volverá a mostrar la hora.
2. Para mostrar los segundos, pula "S" dos veces. NOTA: Pula "M" cuando se muestran los segundos para ponerlos a cero.
2. Retira la cinta protectora del reloj. AJUSTE DE LA FECHA:
1. Pula "M" una vez para mostrar la hora. Usa unos segundos, volverá a mostrar la hora.
2. Para mostrar los segundos, pula "S" dos veces. NOTA: Pula "M" cuando se muestran los segundos para ponerlos a cero.

1. Retira la cinta protectora del reloj. AJUSTE DE LA FECHA:
1. Pula "M" una vez para mostrar la hora. Usa unos segundos, volverá a mostrar la hora.
2. Para mostrar los segundos, pula "S" dos veces. NOTA: Pula "M" cuando se muestran los segundos para ponerlos a cero.
2. Retira la cinta protectora del reloj. AJUSTE DE LA FECHA:
1. Pula "M" una vez para mostrar la hora. Usa unos segundos, volverá a mostrar la hora.
2. Para mostrar los segundos, pula "S" dos veces. NOTA: Pula "M" cuando se muestran los segundos para ponerlos a cero.

TU DIARIO

- NOTA: Antes de empezar, cubre el área de juego para evitar estropeos con la tinta.
1. Mueve el interruptor de la parte posterior del diario a la posición de encendido (I). Enciende la parte trasera del diario por encima del logo de la cubierta frontal del diario para abrirlo. Si la zona puede el reloj, quítalo primero y levanta su parte trasera por encima del diario.
 2. Saca el bolígrafo de tinta invisible y la luz negra de la encuadernación del diario y retira la cinta protectora de la luz negra. Utiliza el bolígrafo para escribir en la contraportada del diario o en la libreta proporcionada. Mantén pulsado el botón de la luz para reanudar el mensaje. Cuando termines de jugar, guarda la luz y el bolígrafo en la encuadernación.

1. Usa las pegatinas para crear estilos de moda o hacer las actividades en la libreta. Cuando pongas pegatinas, presiona bien y frótalas con el dedo para que se queden pegadas en el diario. Ompaga con cuidado las pegatinas y vuelve a pegadas para crear diferentes estilos.
2. Guarda la libreta en un compartimento detrás del dibujo de la muñeca.
3. Botón de acceso

Si pierdes el reloj, hay un botón en el panel lateral del diario. Usa un objeto como, como un sujetapapeles, para presionar el botón y abrir el diario.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

- No uses algún otro bolígrafo que no sea el que viene incluido en el diario, dado que la tinta de otros bolígrafos puede ser permanente e irreversible.
- El bolígrafo de tinta invisible no puede borrarse de la libreta después de escribir en ella. Usa un lápiz y una goma cuando hagas actividades en la libreta.
- Usa un paño húmedo para borrar el escrito con tinta invisible de la cubierta del diario. Deja que se seque antes de escribir un nuevo mensaje. NO uses productos limpiadores, abrasivos o químicos fuertes.
- Ponle la capucha al bolígrafo cuando termines de usarlo.
- Lávate bien las manos después de usar el bolígrafo de tinta invisible. NO escribas en la piel, los muebles, etc.
- Mantén el bolígrafo alejado de los ojos.
- NO dejes el bolígrafo bajo el sol o en lugares muy calientes.
- No te pongas pegatinas a personas, mascotas, miembros o otros objetos que pudieran dañarse por la pegatina o por limpiadora.
- Mantén la libreta y los relojes alejados del bato adhesivos de las pegatinas. Guarda las pegatinas en la hoja de vinilo cuando no las utilices.
- El diario no se abrirá si el reloj está en la muñeca. Asegúrate de quitarlo antes de meterlo en la bolsa o en el bolso.
- Apaga (II) siempre el diario después de jugar con él para ahorrar pilas.
- La pila del reloj tiene una vida útil de 12 meses. Las pilas no son reemplazables.

CÓMO CAMBIAR LAS PILAS

- Un adulto debe instalar pilas nuevas alcalinas en la luz negra cuando sea necesario reemplazarlas. He aquí cómo:
1. Con un destornillador Phillips (no incluido), quita el tornillo y la tapa del compartimento de las pilas de la mitad inferior de la luz negra.
 2. Instala tres (3) pilas alcalinas AA (no incluidas) en la luz negra. Asegúrate de que los polos (+) y (-) estén orientados correctamente, como se indica en el interior del compartimento de las pilas.
 3. Pon de nuevo la tapa del compartimento y aprieta el tornillo.

QUITA LAS PILAS ANTES DE DESECHARLAS

- Un adulto debe quitar la pila del reloj y desmontarla en los puntos de recogida o centros de reciclaje designados cuando llegue al final de su vida útil. He aquí cómo:
1. Abre el compartimento inferior del reloj con unas pinzas o otro herramienta similar (no incluida).
 2. Saca la pila y deséchala apropiadamente.



CONFORMIDAD CON LAS NORMAS DE LA FCC

NOTA: Este equipo ha sido probado y se ha encontrado que cumple con los límites de emisión de radiofrecuencia para dispositivos digitales pertenecientes a la Categoría II, según lo establecido en la Sección 15 de las normas de la FCC. El uso de este equipo puede causar interferencias perjudiciales con las comunicaciones radio, televisión, etc. No hay ninguna garantía de que el broullage no ocurrirá en una instalación particular. Si este equipo causa un broullage perjudiciable a la recepción de la radio o de la televisión, o si se puede evitar reorientando el equipo y reintentando la recepción, el usuario deberá intentar una o más de las siguientes medidas: -Reorientar o relocate el receptor. -Aumentar la distancia entre el emisor y el receptor. -Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito eléctrico distinto al que está conectado al receptor. -Sollicitar ayuda a un distribuidor o a un técnico especializado de radio o televisión. Este dispositivo cumple con la Sección 15 de las normas de la FCC. Su uso está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este aparato no debe causar interferencias perjudiciales, y (2) debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo aquellas que puedan causar un funcionamiento inadecuado. Atención: Las modificaciones no autorizadas por el fabricante pueden anular la autoridad del usuario para utilizar este dispositivo. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

USO SEGURO DE LAS PILAS

- Utilizar pilas alcalinas para obtener un mejor rendimiento y prolongar su vida útil.
- Utilizar solo el tipo de pila recomendado para la unidad.
- Las pilas solo deben ser reemplazadas por una persona adulta.
- Inserte las pilas en la polaridad correcta (+ y -). No combine pilas nuevas con usadas.
- No utilice conjuntamente pilas alcalinas, estándar (carbono/zinc) o recargables.
- No cortocircuite las pilas.
- Durante largos períodos de inactividad, quite las pilas para prevenir posibles fugas y daños en la unidad.
- No instale conjuntamente pilas desechables con recargables.
- Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de cargarlas.
- Las pilas recargables solo deben ser recargadas bajo supervisión adulta.
- No recargue pilas que no sean recargables.
- Las pilas usadas deben retirarse del juguete.
- No arroje las pilas en el fuego, dado que pueden explotar o filtrar su contenido.

ADVERTENCIA:

- Este producto contiene una pila de botón. La ingestión de una pila de botón puede causar quemaduras químicas internas en tan solo diez horas y conducir a la muerte. Desenchufe las pilas usadas inmediatamente. Mantenga las pilas nuevas y usadas fuera del alcance de los niños. Si sospecha que una pila ha sido ingerida o introducida en alguna parte del cuerpo, solicite atención médica inmediatamente.
- NOTAS IMPORTANTES SOBRE LAS PILAS DE BOTÓN
-ADVERTENCIA: MANTENGAS LAS PILAS FUERA DEL ALCANCE DE LOS NIÑOS
Si ingieren puede causar lesiones graves, o incluso la muerte, en menos de 2 horas, debido a quemaduras químicas y la obstrucción potencial del esófago.
Si sospecha que alguien ha ingerido o introducido una pila de botón, contacte con el centro de información toxicológica o llame al número de emergencia de su localidad para recibir asesoramiento médico y profesional.
-El tiempo de vida útil de la pila de botón depende de la cantidad de la pila que se usa y de la temperatura.
-Las pilas de botón usadas inmediatamente y de una manera segura. Las pilas usadas pueden ser peligrosas.
-Los adultos deben evitar a los usuarios pequeños de los relojes, pulseras o la pila de botón y mantener a un niño lejos del área de este tipo de juego. Reemplace regularmente las pilas.
-Si la batería del reloj suena, retire la batería de la parte trasera del reloj. Este producto no debe desmontarse con otros residuos domésticos. Por favor, utilice los puntos de recogida o centros de reciclaje designados cuando deseches el producto. No trate las pilas usadas como un residuo doméstico. Llévalas a un centro de reciclaje designado para este propósito.

AR

LOL SURPRISE!

O.M.G.

OUTRAGEOUS MILLENNIAL GIRLS™

دفت الموضة

المحتويات

A. دفتر موضة فنان

B. القم جي فني

C. مشابح النساء اللورد

D. ساعة

E. ساعة

F. ورقة لاصقات بلاستيكية

لاكر من 3 أعوام

تحذير: خطر الاختناق! - خطر غرق مناسب للأطفال أقل من 3 أعوام

SKU: 571278E7C

اقرأ الفداتين مغلقت



الفتاة ذات الحلقى هي جزء من سلسلة أوتراجوس ميلينيال جيرلز. والفتاة هي فتاة ذات الحلقى.

قبل البدء

يجب على شخص بالغ تركيب البطاريات الفوية جديدة (أي مرفقة) في الدفاتر قبل إخراج الفتاة إلى الحياة.

1. باستخدام ملصك جيبس "حليقة" (غير مرفق)، قم بلفه للسمار وتغطيته بحبيرة البطاريات الموجودة على الجانب الخلفي للدفتر.

2. ثم ذكوب ثلاث (3) بطاريات فوية من النوع AA (غير مرفقة) في الدفاتر. تأكد من مواضعها الفارفاق (1) (2) لتجنب التداخل كما هو موضح في الصورة.

3. أعد تركيب الفتاة، بحبيرة البطارية واربطها للسمار بالحقن.



ضبط التاريخ والوقت

1. اضغط على "M" مرة واحدة لعرض الساعة.

2. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى التاريخ المطلوب.

3. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الوقت.

4. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الوقت المطلوب.

5. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل التاريخ.

6. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى التاريخ المطلوب.

7. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الوقت.

8. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الوقت المطلوب.



ضبط الساعة

1. اضغط على "M" مرة واحدة لعرض الساعة.

2. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

3. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

4. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

5. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

6. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

7. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

8. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.



دفتك

1. اضغط على "M" مرة واحدة لعرض الساعة.

2. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

3. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

4. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

5. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

6. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

7. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

8. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.



RU

LOL SURPRISE!

O.M.G.

OUTRAGEOUS MILLENNIAL GIRLS™

Журнал МОД

Комплект поставки

A. Интерактивный журнал мод

B. Точка с интерактивными чертами

C. Точка с интерактивными чертами

D. Часы

E. Браслет

F. Интерактивный лист с наклейками

أكبر من 3 أعوام

تحذير: خطر الاختناق! - خطر غرق مناسب للأطفال أقل من 3 أعوام

SKU: 571278E7C

اقرأ الفداتين مغلقت



الفتاة ذات الحلقى هي جزء من سلسلة أوتراجوس ميلينيال جيرلز. والفتاة هي فتاة ذات الحلقى.

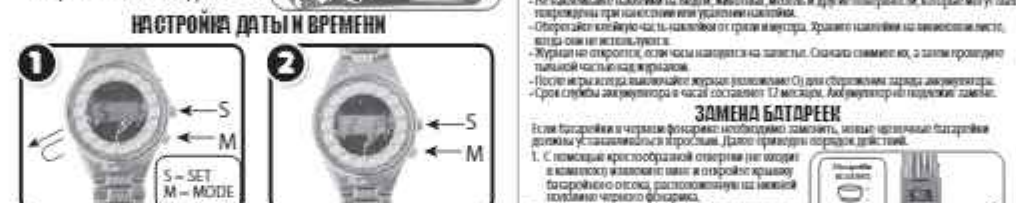
قبل البدء

يجب على شخص بالغ تركيب البطاريات الفوية جديدة (أي مرفقة) في الدفاتر قبل إخراج الفتاة إلى الحياة.

1. باستخدام ملصك جيبس "حليقة" (غير مرفق)، قم بلفه للسمار وتغطيته بحبيرة البطاريات الموجودة على الجانب الخلفي للدفتر.

2. ثم ذكوب ثلاث (3) بطاريات فوية من النوع AA (غير مرفقة) في الدفاتر. تأكد من مواضعها الفارفاق (1) (2) لتجنب التداخل كما هو موضح في الصورة.

3. أعد تركيب الفتاة، بحبيرة البطارية واربطها للسمار بالحقن.



ضبط التاريخ والوقت

1. اضغط على "M" مرة واحدة لعرض الساعة.

2. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى التاريخ المطلوب.

3. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الوقت.

4. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الوقت المطلوب.

5. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل التاريخ.

6. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الوقت المطلوب.

7. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل التاريخ.

8. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الوقت المطلوب.



ضبط الساعة

1. اضغط على "M" مرة واحدة لعرض الساعة.

2. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

3. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

4. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

5. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

6. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

7. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

8. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.



دفتك

1. اضغط على "M" مرة واحدة لعرض الساعة.

2. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

3. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

4. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

5. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

6. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

7. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

8. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.



OT 3 LËT

LOL SURPRISE!

O.M.G.

OUTRAGEOUS MILLENNIAL GIRLS™

Детский журнал МОД

Комплект поставки

A. Интерактивный детский журнал мод

B. Точка с интерактивными чертами

C. Точка с интерактивными чертами

D. Часы

E. Браслет

F. Интерактивный лист с наклейками

أكبر من 3 أعوام

تحذير: خطر الاختناق! - خطر غرق مناسب للأطفال أقل من 3 أعوام

SKU: 571278E7C

اقرأ الفداتين مغلقت



الفتاة ذات الحلقى هي جزء من سلسلة أوتراجوس ميلينيال جيرلز. والفتاة هي فتاة ذات الحلقى.

قبل البدء

يجب على شخص بالغ تركيب البطاريات الفوية جديدة (أي مرفقة) في الدفاتر قبل إخراج الفتاة إلى الحياة.

1. باستخدام ملصك جيبس "حليقة" (غير مرفق)، قم بلفه للسمار وتغطيته بحبيرة البطاريات الموجودة على الجانب الخلفي للدفتر.

2. ثم ذكوب ثلاث (3) بطاريات فوية من النوع AA (غير مرفقة) في الدفاتر. تأكد من مواضعها الفارفاق (1) (2) لتجنب التداخل كما هو موضح في الصورة.

3. أعد تركيب الفتاة، بحبيرة البطارية واربطها للسمار بالحقن.



ضبط التاريخ والوقت

1. اضغط على "M" مرة واحدة لعرض الساعة.

2. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى التاريخ المطلوب.

3. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الوقت.

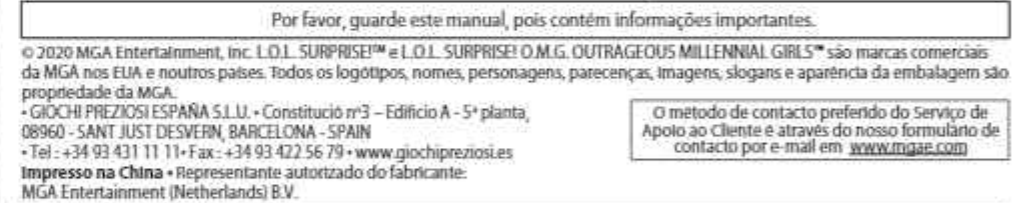
4. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الوقت المطلوب.

5. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل التاريخ.

6. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الوقت المطلوب.

7. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل التاريخ.

8. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الوقت المطلوب.



ضبط الساعة

1. اضغط على "M" مرة واحدة لعرض الساعة.

2. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

3. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

4. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

5. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

6. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

7. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

8. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.



دفتك

1. اضغط على "M" مرة واحدة لعرض الساعة.

2. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

3. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

4. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

5. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

6. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

7. اضغط على "M" مرة واحدة لتعديل الساعة.

8. اضغط على "S" إلى أن تصل إلى الساعة المطلوبة.

